



## Cuerpo de Socorro Andino

### CAMPAMENTO

**Campamento.** (C) Instalación eventual y transitoria en terreno abierto de personas con propósito de descansar, alimentarse planificar, dormir y, o recrearse.

Clasificación: Según actividad a desarrollar o propósito para el cual fue establecido.

Tipos de C:

- 1) Emergencia: En catástrofes.
- 2) Estudio o investigación: Geólogos, arqueólogos, Biólogos.
- 3) Trabajo: Mineros...
- 4) Recreativo: Scout...
- 5) Deportivo: I) Excursionismo  
II) Montañismo.

### TIPOS DE C. EN EL MONTAÑISMO

- A) Trekking que dura días o meses. Tiene un C. De partida o inicial y luego C. aprovisionamiento o de descenso. El objetivo es abarcar grandes distancias.
- B) En el montañismo se dividen según progresa la ascensión:

C. Base: Es aquel al cual es necesario transportar todo el equipo requerido en toda la ascensión, con ayuda generalmente de mulas, porteadores o vehículos de tracción. Es lo que viene inmediatamente después de la ciudad. Nunca es espontáneo. Lo espontáneo sólo podría ser el lugar que originalmente no había sido previsto.

C. Base avanzado: Es algo más específico que el anterior. A este sólo se traslada lo estrictamente necesario. Generalmente no cuenta con la ayuda externa a los deportistas. Es más alto que el anterior. Más de 3000 m. Los medios de traslado son inferiores. Aquí hay vida grupal, además de las cordadas que ya están definidas en sí. El objetivo es ascender a la cumbre.

C. Alto o de altura: Puede haber 5 a 8 C. altos dependiendo de la altitud y de la planificación de las cordadas. Las cordadas están perfectamente conformadas y su organización ya es más independiente del grupo. Rutina: Se equipa un C. Se baja al base avanzado, se toma más equipo y se traslada a los siguientes C. Cada vez más altos.

C. de ataque: Este es el último y más alto de todos los C. Planificados. Puede ser espontáneo o no. Se instala con el propósito de recuperar energía la noche antes de atacar la cumbre. Ejemplo: En el cerro El Plomo a 5200m. En la momia se llega a las 3 PM se derrite hielo y se come algo. Se descansa de 7PM a 4 AM. ( Por lo menos hay que descansar 4 horas antes de ir a la cumbre.) Se llega a la cumbre entre 10 y 12 AM y se baja al C. Alto, al base o a Santiago.

Antes de ir a la cumbre se puede dejar el C. de ataque con la carpa desinflada con algo de comida. Al volver se puede comer ahí. El objetivo es subir el cerro y también volver sano a casa.

C. ESPONTANEO O ASISTEMÁTICO: NUNCA EL C. BASE

C. ORGANIZADO O SISTEMÁTICO.

VIVAC o a la alpina: Acampar sin carpa o a la intemperie", con o sin el mínimo de equipo o alimentos.

SACO VIVAC: Tiene una bolsa más grande que el saco de dormir. Cuando es de Goretex o Hiporax es impermeable al agua o a la humedad externa y es permeable a la transpiración. Contribuye a guardar el calor y protege el saco del viento agua y nieve. Puede usarse en cualquiera de los C.

VIVAC ESPONTANEO: Se usa más en el C. De ataque para descansar.

VIVAC PROGRAMADO: Ejemplo de uso: en verano en cerro San Ramón.

## LA ELECCIÓN DEL LUGAR

1) Agua: La elección del terreno esta condicionada por el agua. Hay que tener cuidado de que no tenga desechos mineros y de no contaminarla. El agua sucia no debe volver al cauce. Evitar usar shampoo y pasta de dientes. Lavar los platos más abajo de donde se va a buscar agua. Recuerde traer la basura a Santiago.

2) El terreno: Debe ser un lugar seguro, lejos de paredes rocosas, ni donde abajo se acumule material. Se excluyen conos de eyección, penitentes... Se puede acampar cerca de la nieve. Se la puede compactar y bajar unos 50cm. o hacerle pircas con bloques de hielo. Hay que ponerle cubretecho y faldón hasta el suelo con nieve o piedras encima. La pircas desvía el viento hacia el cubretecho.

El suelo debe ser permeable a la lluvia. Recuerde que las colchonetas no son impermeables al agua. La pendiente debe ser mínima. El suelo debe estar sin ramas ni piedras ni clavos. No hay que sacar las plantas que protegen el suelo, es mejor correr la carpa.

3) Orientación de la carpa: No debe estar a favor del viento o de la corriente del río. El viento no debe entrar directamente por la puerta. El viento hace que la sensación térmica sea más baja. Las carpas iglú y sherpas son mejores contra el viento. Hay que poner la puerta mirando hacia el lugar de más riesgo, o hacia el jardín o el centro, cuando hay 2 carpas ponerlas frente a frente.

4) Leña: No se usa en campamento deportivo o de montaña.

## CARPA

Del quechua "Toldo enramado". Es una tienda de campaña, pero sin costuras. Las otras costuras deben ser firmes, formando el piso de cubeta. Las varillas deben ir por mangas. (Por ganchos son menos resistentes al viento, porque la fuerza del viento se hará sólo sobre algunos puntos de la tela.)

## **PARTES DE UNA CARPA:**

- Ábside: Parte de atrás con zona para guardar equipo que no se ocupa. (Techo posterior Tiene su viento propio.
- Avancé o techo anterior: También tiene su propio viento.
- Puertas.
- Piso de la carpa: No pisar jamás adentro con zapatos. Se coloca un plástico abajo de igual tamaño o algo más largo. Protege al piso de las durezas de la tierra y del maicillo de suelo. Aísla del frío y de la humedad de la nieve.
- Techo.
- Paredes, faldón o también es la pirca que nosotros construimos más afuera.
- Mástiles.
- Cubretecho: El tipo aluminizado refleja el sol, nos protege, pero es muy frío.
- Varillas: De duraluminio (que se quiebran menos) o de fibra.
- Estacas.
- Vientos: Oblicuos o diagonales, principales y laterales.

## *TIPOS DE CARPAS.*

Iglú: (Por ejemplo Hanna, modelo Vértigo), túnel, piramidal, canadiense, modelo A...

## *MONTAJE DE LA CARPA*

En tierra: Terreno limpio, con plástico abajo.

En nieve: Compactarla y bajarla. Poniendo plástico abajo para aislar.

## *CUIDADOS DE LA CARPA*

- 1) Guardarla limpia y seca.
- 2) No entrar con zapatos. No pisar más allá de las colchonetas.
- 3) Mantener todas sus partes juntas y ordenadas. También al regreso y hacia el campamento base.
- 4) Repararla inmediatamente al volver.
- 5) Armar todas sus partes, aunque esté caluroso, o no halla viento al acostarse. Después podría venir una tormenta.



## REFUGIOS

**NATURALES:** Son grandes rocas con cuevitas. Ejemplo Casa de piedra, Carvajal.

**ARTIFICIALES:** Para eventualidades deportivas de montañas. Ejemplo: Baños Morales. Idealmente son casitas tipo A. Por dentro de madera, por fuera de latón. Con puertas tipo escotilla, con ventanas con vidrio doble, con salidas de aire, empotradas en rocas, con terrazas generalmente pequeñas. Están lejos de zonas de avalanchas, o caídas de piedras. Lejos de zonas de crecidas de ríos y de lugares expuestos como cornisas, filos y cumbres. Cerca de esteros en hondonadas y protegidas del viento. Donde no halla demasiadas piedras por afuera, que se pueda torcer un pie o golpear una pierna.

